



STORIE DI VIAGGI CARTE RACCONTO di Anna Benotto

Quanti buoni motivi esistono per mettersi in viaggio? Si può viaggiare ancor prima di partire e questo gioco ne è la prova.

40 carte, create dall'illustratrice Anna Benotto, appartenenti ad ambiti semantici differenti (i protagonisti sono animali buffi in situazioni insolite, luoghi del cuore e oggetti tra i più disparati).

Le carte, combinate tra loro, danno vita a infinite trame. Una sola carta è uguale per tutti: una **valigia**. Ogni storia ha come unico vincolo quello di prevedere un viaggio, uno spostamento.

Un gioco dall'anima multiforme, in cui ci si mette alla prova per raccontare la storia più bella e cercare di vincere, ma anche uno strumento per **nutrire l'immaginazione** e l'uso del linguaggio, per allenare lo sguardo a catturare i dettagli delle illustrazioni, per sfidarsi a rappresentare la propria storia attraverso il disegno o la recitazione, per scoprire quanto lontano può portare una narrazione se i suoi elementi sono ben dosati.

Si può giocare in macchina per ingannare le lunghe ore di noia, in classe con i compagni, a casa con gli amici e ovunque ci siano bambini curiosi di scoprire che **una carta con una valigia può portare praticamente in ogni luogo reale o immaginario.**



**1 CARTA
“VIAGGI”
in ogni storia c’è
un viaggio, reale
o immaginario**



**13 CARTE “CHI”
il protagonista
o uno dei
protagonisti
della storia**



**13 CARTE
“DOVE”
uno dei luoghi
dove si svolge
la storia**



**13 CARTE
“COSA”
un oggetto importante
per lo svolgimento
della storia**

COME SI GIOCA:

Scegliete tra i giocatori un giudice che dovrà votare la storia più bella.

Posizionate al centro dell'area di gioco la carta **VIAGGI**, con la faccia scoperta.

Ogni giocatore pescherà

- 1 carta **CHI**
- 1 carta **DOVE**
- 1 carta **COSA**

tutte con la faccia coperta.



Ogni giocatore inventerà una storia di viaggio a partire dalle carte pescate.

Quando tutti i giocatori saranno pronti, potranno scoprire le carte e raccontare la propria storia.

Vince la storia migliore!

VARIANTE PUNTI:

Se vi piacciono le sfide usate più carte!

Assegnate 5 punti alle carte Dove, 3 alle carte Chi e 2 alle carte Cosa. Otterrete il punteggio più alto se userete tutte per una storia coerente.

ALTRE VARIANTI:

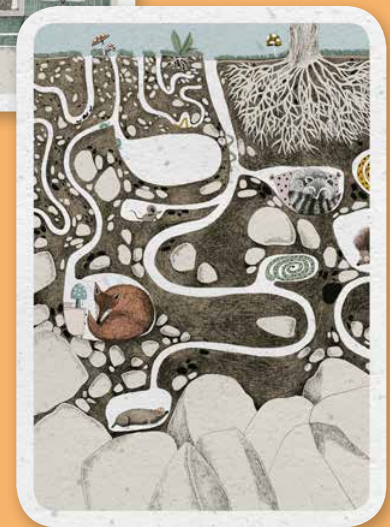
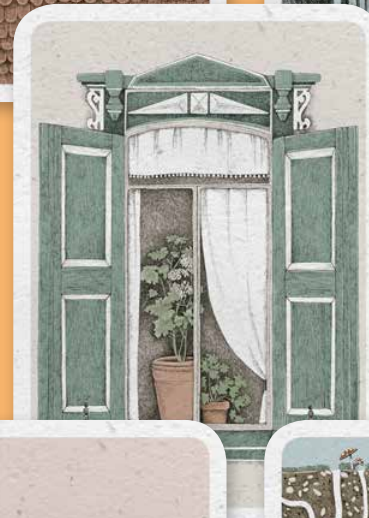
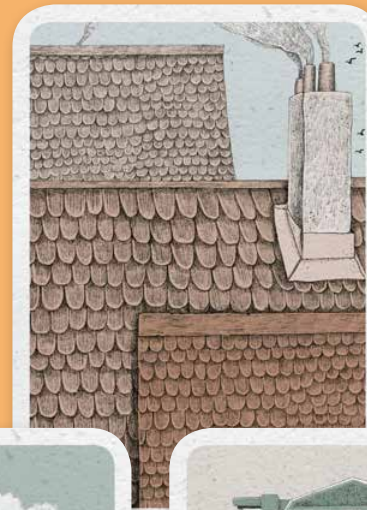
- Stabilite un tempo massimo per inventare le storie: cronometratevi con un orologio o una clessidra e fate correre la vostra immaginazione!
- Se amate disegnare, rappresentate la vostra storia su carta con matite e colori, come in un libro.
- Se invece vi piace recitare, mettete in scena la vostra storia come veri attori.
- Se i giocatori sono numerosi o amate il gioco di squadra, potete giocare a piccoli gruppi.



13 CARTE
"CHI"



13 CARTE
"DOVE"



13 CARTE
"COSA"

